



MEMORIA
RALLY

150 SFIDE PER ALLENARE
LA MENTE

LUDI 

MEMORIA RALLY

Età: 8-99

Giocatori: 1+

Durata: 45 minuti

Testi di:

Cecilia Summa

Contenuto: 50 carte con 150 sfide; Regolamento

Il mazzo è composto da 50 carte, ognuna delle quali propone prove di memoria spaziale-sensoriale, memoria numerica, memoria verbale, memoria autobiografica e memoria semantica, per un totale di 150 sfide.

Preparazione

Su ogni carta sono riportate tre sfide (sul fronte o sul retro della carta) e ognuna è contrassegnata da un colore (verde, azzurro, rosso), indicativo del livello di difficoltà: verde-facile, azzurro-medio, rosso-difficile.

All'inizio della partita i giocatori stabiliscono con quante carte vorranno giocare (ad esempio 10) e scelgono il colore delle sfide che dovranno sostenere (ad esempio il verde). Quindi, nella stessa partita, ad ogni carta giocheranno solo le sfide di colore verde.





Si consiglia di iniziare a giocare dal livello di difficoltà “facile”. La prima volta è preferibile non mischiare il mazzo e giocare le carte rispettando l'ordine in cui sono state confezionate.

Svolgimento

Si mette il mazzo sul tavolo, in modo che sia visibile a tutti. Partendo dalla prima carta, i giocatori leggono in modo autonomo e in silenzio il testo della sfida del colore scelto e le indicazioni per la risoluzione dell'attività proposta. Dal momento in cui la sfida inizia, il primo giocatore che fornisce una risposta valida, o esegue correttamente il compito, verifica la soluzione (senza farla vedere agli altri). Se la soluzione è valida o se la prova rispetta i vincoli della sfida, il giocatore conquista la carta e si procede con un'altra manche, leggendo la sfida della carta successiva; altrimenti esce dal turno e gli altri possono continuare a giocare.

La partita va avanti fino a che non sono state giocate tutte le carte stabilite a inizio partita. Vince chi alla fine ha conquistato più carte. In caso di parità si procede con uno spareggio, passando alla serie successiva.

Partite successive

Nel riporre il gioco, create un mazzetto di tutte le carte già usate e mettetelo capovolto sopra la carta non ancora vista. In questo modo, all'inizio della partita successiva, potrete togliere facilmente le carte già giocate. Una volta terminato il mazzo, le carte si possono riutilizzare, giocando le sfide degli altri colori.

Solitario

Si può giocare da soli, come passatempo, provando a risolvere le sfide e verificando le soluzioni.



Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT54136 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Viale Europa 23, 64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy

Ludic Cards

Scopri tutti gli altri titoli
del catalogo!



GIOCOLIERI DI PAROLE

150 enigmi e giochi linguistici

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 enigmi;
Regolamento

Skills | Linguaggio; Problem solving; Creatività

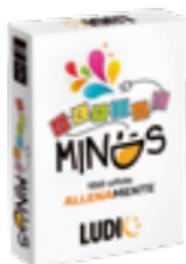
FATTI & FATTACCI

Il gioco dei casi più famosi e clamorosi!

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 domande e
retroscena; Regolamento

Skills | Cultura generale; Intuito; Logica



ACTIVE MINDS

150 sfide allenamento

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 sfide; Regolamento

Skills | Logica e calcoli; Attenzione; Memoria;
Linguaggio; Creatività

COLPI DI GENIO

50 sfide di pensiero laterale

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte-sfida; Regolamento

Skills | Pensiero laterale; Problem solving;
Logica



IDENTIKIT

Il gioco degli indizi per eccellenza!

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 100 identikit;
Regolamento

Skills | Cultura generale; Intuito; Logica

STIMANIA

Il gioco delle stime

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 250 sfide;
Regolamento

Skills | Cultura generale; Intuito; Logica



LOGICAMENTE

150 sfide di logica e problem solving

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 sfide;
Regolamento

Skills | Logica, Calcoli, Prontezza