

**PARTY** CARD  
GAMES

**NON**  
**NON**  
**CHIEDERMI**  
**QUESTO!**<sup>x</sup>

**IL GIOCO PSICOLOGICO DELLE  
DOMANDE E DELLE RISPOSTE**

**LUDI** 

# NON CHIEDERMI QUESTO!

**Età:** 14-99

**Giocatori:** 2-8

**Durata:** 45 minuti

**Autori:** *Dave De Vega, Ermione d'Annunzio*

**Testi:** *Andrea Binasco*

**Contenuto:** un mazzo di  
100 carte

Questo party game crea situazioni divertenti, favorendo le interazioni tra i giocatori e stimolando abilità dialettiche e interpersonali utili a sostenere una conversazione in modo schietto, brillante e sincero tra persone che si conoscono già, ma non solo...

Il gioco è basato su un mazzo di carte con domande e risposte sibilline e un po' provocatorie su argomenti che riguardano la sfera personale e affettiva, ma anche quella dei comportamenti e delle abitudini.

## Svolgimento

***Si gioca da 2 a 8 giocatori.***

Il mazziere distribuisce 4 carte a ciascun giocatore (su ogni carta ci sono una domanda e una risposta).

Comincia il giocatore più anziano che ricopre il ruolo del master. Egli sceglie tra le sue carte una domanda, la legge a tutti gli altri giocatori e la mette sul tavolo.

Gli altri giocatori scelgono tra le loro carte la risposta che ritengono sia più adeguata dal loro punto di vista e la pronunciano a turno ad alta voce. Il master sceglie tra le risposte quella che reputa più sincera e/o adatta alla situazione e il giocatore che ha pronunciato la

risposta scelta guadagna la carta che ha giocato. A questo punto il giocatore che ha vinto la carta chiede al master di fornire una motivazione della sua scelta chiedendogli "Perché hai scelto la mia risposta?" oppure "Perché hai fatto questa domanda?". Il master deve quindi motivare la sua scelta e tutti i giocatori, votano a maggioranza se la risposta fornita dal master è convincente oppure no. Se la maggioranza vota a favore del master, anche quest'ultimo guadagna la carta con la domanda che aveva scelto. Se la maggioranza non accetta la motivazione (o se non si trova una maggioranza favorevole), il master non guadagna la carta giocata.

## **Turno successivo e fine della partita**

Tutte le carte giocate nel turno (tranne quelle eventualmente conquistate) vengono messe nel mazzo degli scarti e tutti i giocatori pescano una nuova carta dal mazzo. Ricopre il ruolo del master il giocatore successivo in senso orario a quello del turno precedente e si procede con un altro round di gioco. Quando le carte finiscono, quelle scartate vanno rimescolate e riutilizzate.

Vince il giocatore che guadagna più carte dopo che tutti i giocatori avranno ricoperto il ruolo del master almeno una volta (o due volte, a scelta dei giocatori).



Watch   
the video!

**LUDIC** 

[www.ludicfamily.com](http://www.ludicfamily.com)

Ref. IT58868 - LUDIC™ is a trademark of Headu  
© Headu s.r.l. Viale Europa 23, 64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy