

Logique Ment

150 défis

de logique et de résolution
de problèmes

LUDI 

LOGIQUEMENT

Âge : 10-99

Joueurs : 1+

Durée : 45 minutes

Textes de :

Daniela Alvisi

Contenu : 50 cartes avec 150 défis ; Règles du jeu

Le paquet contient 50 cartes qui proposent chacune 3 défis de pensée logique différents. Voici donc 150 défis à résoudre sous forme de problèmes, énigmes et calculs.

Préparation

Le type de problème ou activité auquel appartiennent les 3 défis est indiqué en haut de la carte et chacun des défis correspond à une couleur (rouge, bleu, vert). En début de partie, les joueurs choisissent la couleur des défis qu'ils devront affronter, par exemple, ils choisissent le rouge (ils ne répondront donc qu'aux défis « rouges ») et établissent le nombre de cartes à jouer au cours de la partie, par exemple 7. Pour la toute première partie, il est déconseillé de mélanger les cartes du paquet afin de respecter la progression prévue. Avant de commencer, les joueurs se munissent d'une feuille de papier et d'un stylo pour prendre des notes.

Déroulement

On dépose le paquet de cartes sur la table, de manière à ce que tous les joueurs puissent lire les défis. En commençant par la première carte, les joueurs lisent le défi de la couleur choisie de manière autonome. Pour s'aider dans leur raisonnement, ils peuvent prendre des notes. Le premier joueur qui trouve une solution valable, l'énonce à haute voix,

puis retourne la carte afin de vérifier la solution (sans la faire voir aux autres joueurs). Si la solution avancée par le joueur en question est correcte, il remporte la carte et on continue avec le défi (toujours de la même couleur) inscrit sur la carte suivante. Dans le cas contraire, le joueur abandonne la manche en cours tandis que les autres continuent à jouer. On procède de la sorte jusqu'à ce que les joueurs aient répondu aux défis proposés sur le nombre de cartes établi au départ par les joueurs. Celui qui aura remporté le plus grand nombre de cartes remporte la partie. En cas de score ex-aequo, on devra jouer une autre manche.

Parties suivantes

Au moment de ranger le matériel, après avoir joué, formez un paquet avec les cartes qui ont déjà été jouées, de manière à pouvoir les éliminer facilement au début de la prochaine partie. Une fois que toutes les cartes ont été utilisées, on pourra résoudre les défis correspondant à une autre couleur, en alternant si possible le type de défi.

Logique visuelle

Observe la figure et réponds.

? Si la roue B tourne dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, dans quel sens tourne la roue G ?

? Dans quel sens la roue A doit-elle tourner pour que la roue E tourne dans le sens des aiguilles d'une montre ?

? Si on fait tourner la roue E dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, dans quel sens tourneront les roues B et G ?



Déductions

Un certain nombre de joueurs de golf, tirans à l'arc et patineurs sur glace font partie d'un petit club sportif. Tous, excepté deux d'entre eux jouent au golf ; tous, excepté deux, font du tir à l'arc ; tous, excepté deux, font du patinage sur glace.

? Combien de membres sont inscrits au club ?

? Quel est le sport le plus pratique au sein du club ?

? Certains de membres du club pratiquent un sport pour lequel il est nécessaire d'emporter un équipement sportif ?

On peut également jouer seul, en essayant de résoudre les énigmes puis en contrôlant la solution.

Ludic Cards

Découvrez tous les autres produits du catalogue !

ACTIVE MINDS

150 défis pour entraîner l'esprit

Age : 10-99 ans

Joueurs : 1+

Durée : 45'

Contenu : 50 cartes

avec 150 défis ; Règles du jeu

Compétences : Logique et Calcul ;

Attention ; Mémoire ; Langage ; Créativité



COUPS DE GÉNIE

50 défis de pensée latérale

Age : 10-99 ans

Joueurs : 1+

Durée : 45'

Contenu : 50 cartes-défi ;

Règles du jeu

Compétences : Pensée latérale ;

Résolution de problèmes ; Logique



IDENTIKIT

Le jeu d'indices
par excellence !

Age : 12-99 ans

Joueurs : 2+

Durée : 45'

Contenu : 50 cartes avec
100 identikit ; Règles du jeu

Compétences : Culture
générale ; Intuition ; Logique





Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. FR60506 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Via Giorgione n.22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy