



LE JEU **D'INDICES**  
PAR EXCELLENCE!

**LUDI** 

# IDENTIKIT

Age : 12-99 ans

Joueurs : 2+

Durée : 45 minutes

Textes de :

*Carlo Emanuele Lanzavecchia*

Contenu : 50 cartes avec

100 identikit ; Règles du jeu

Le jeu se compose de 50 cartes sur lesquelles 100 identités de femmes et d'hommes célèbres sont représentés : personnages historiques, artistes et champions sportifs, célébrités du monde contemporain mais aussi personnages fictifs et super-héros. L'objectif du jeu est de découvrir le personnage mystérieux avec le moins d'indices possible.

## Déroulement

Le jeu est conçu pour deux joueurs ou plus.

Chaque joueur prend une feuille de papier et un stylo pour prendre des notes et marquer son score. Les joueurs seront lecteur à tour de rôle, tandis que les autres joueurs seront les enquêteurs et demanderont des indices pour découvrir le mystérieux personnage. Chaque carte comporte une série d'indices numérotés et le nom du personnage.

Le lecteur demande à tour de rôle aux enquêteurs un nombre aléatoire entre 1 et 10 et lit à haute voix l'indice choisi à tous les joueurs. Après avoir entendu l'indice, chaque joueur peut dire qui, selon lui, est le personnage mystère.

Mais attention ! Au cours d'un même tour, les joueurs ne peuvent tenter que 3 fois de deviner le personnage.

Le premier à dire le nom du bon personnage gagne la manche ainsi que le nombre de points correspondant au nombre d'indices reçus selon le tableau suivant :

- 1 indice -> 10 points
- 2 indices -> 9 points
- 3 indices -> 8 points
- 4 indices -> 7 points
- 5 indices -> 6 points
- 6 indices -> 5 points
- 7 indices -> 4 points
- 8 indices -> 3 points
- 9 indices -> 2 points
- 10 indices -> 1 point



**Carte démo : elles ne sont pas présentes dans le jeu.**

À la fin d'un tour, le rôle de lecteur passe au joueur de gauche.

Une fois que tous les joueurs ont été lecteur 2 fois (3 fois à 2 ou 3 joueurs), le jeu se termine. Celui qui a gagné le plus de points au cours de ses enquêtes est le gagnant.

# Ludic Cards

Découvrez tous les autres produits du catalogue !

## ACTIVE MINDS

150 défis pour entraîner l'esprit

Age : 10-99 ans

Joueurs : 1+

Durée : 45'

Contenu : 50 cartes

avec 150 défis ; Règles du jeu

**Compétences** : Logique et Calcul ;

Attention ; Mémoire ; Langage ; Créativité



## LOGIQUEMENT

150 défis de logique et  
résolution de problèmes

**Age :** 10-99 ans

**Joueurs :** 1+

**Durée :** 45'

**Contenu :** 50 cartes avec 150 défis ;  
Règles du jeu

**Compétences :** Logique ; Calcul ; Réflexes



## COUPS DE GÉNIE

50 défis de pensée latérale

**Age :** 10-99 ans

**Joueurs :** 1+

**Durée :** 45'

**Contenu :** 50 cartes-défi ;  
Règles du jeu

**Compétences :**  
Pensée latérale ;  
Résolution de problèmes ;  
Logique





Watch   
the video!

**LUDIC** 

[www.ludicfamily.com](http://www.ludicfamily.com)

Ref. FR60520 - LUDIC™ is a trademark of Headu  
© Headu s.r.l. Via Giorgione n. 22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy