

IPSE DIXIT

Età: 8-99

Giocatori: 2-6

Durata: 25 minuti

Un gioco di: *Dave De Vega*

Contenuto: 48 cartine degli aforismi;
5 schede cronologiche; Regolamento

La confezione contiene 24 coppie di cartine che riportano da una parte i testi di aforismi famosi e dall'altra le immagini e i nomi dei rispettivi autori.



Svolgimento

Si mescolano le cartine e si dispongono sparpagliate e coperte sul tavolo (in una modalità più facile le tessere si possono disporre formando un rettangolo 6 x 8).

Il giocatore più giovane scopre prima una cartina con il dorso nero (autore) e poi una cartina con il dorso beige (aforisma). Se riesce ad abbinare un autore con il suo aforisma, guadagna le cartine e continua a giocare; altrimenti le ricopre e il turno passa al concorrente successivo. Il gioco finisce quando non ci sono più cartine a terra: vince chi ha guadagnato più coppie autore-aforisma.

