

# POETICAMENTE

**Età:** 8-99

**Giocatori:** 2-8

**Durata:** 20 minuti

**Un gioco di:** *Dave De Vega*

**Contenuto:** 26 cartine-tema;

1 schedina-nome; 1 pennarello cancellabile; Regolamento

Questo gioco si basa sul meccanismo degli acrostici, ovvero su quei testi poetici nei quali la prima lettera di ogni verso compone un nome o altre parole di significato. Un numero ideale di giocatori è di 4-6 fino ad un massimo di 8, ma si può giocare benissimo anche da soli esercitandosi con gli acrostici.

## Preparazione

Si mescolano le cartine-tema e si mettono coperte al centro del tavolo, anche in più mazzetti. Si tengono la schedina-nome e il pennarello a portata di mano. Ciascun concorrente deve procurarsi alcuni foglietti di carta e una penna.

## Svolgimento

Il più giovane scrive sulla schedina-nome, in colonna, le lettere di un nome (il nome scelto dev'essere minimo di 4 e massimo di 9 lettere e può essere un nome proprio di persona ma anche un nome comune di cosa, persona, animale, ecc.). Quindi mette la schedina al centro del tavolo, mostrandola agli altri giocatori. Poi pesca una cartina-tema, la pone scoperta accanto alla schedina-nome e il gioco ha inizio.

