

# SALTALETTERA

Età: 8-99

Giocatori: 2-4

Durata: 45 minuti

Un gioco di:

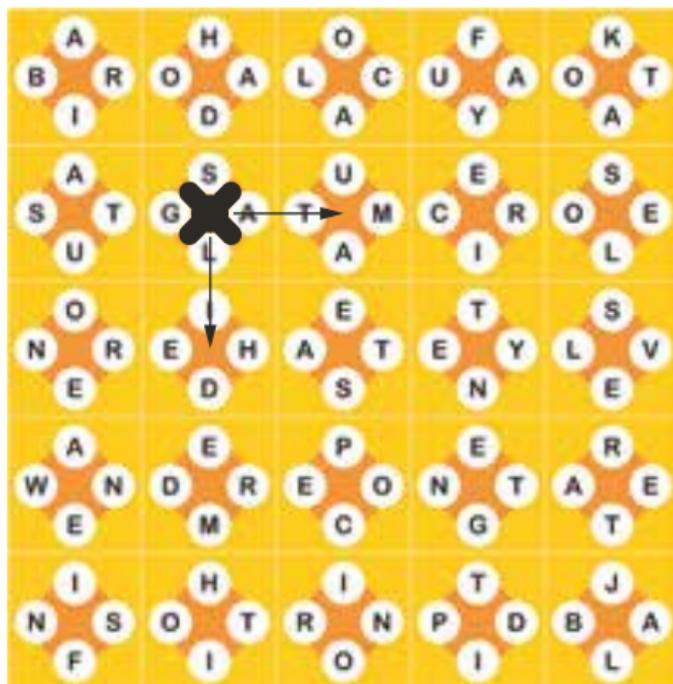
*Carlo Emanuele Lanzavecchia*

Contenuto: 25 tessere-lettera; 4 plance forma-parola;  
1 segnaposto; 4 triangoli jolly; 4 pennarelli  
cancellabili; 1 scheda segnapunti; regolamento

Mescolare le tessere-lettera e disporle al centro del tavolo formando un quadrato 5x5. Ogni giocatore prende un pennarello, una plancia forma-parola e un triangolo jolly.

## Svolgimento

Il giocatore più giovane posiziona il segnaposto nero su una tessera-lettera a piacimento. Ciascun giocatore sceglie quindi una lettera (presente nella tessera selezionata) e la scrive sulla propria plancia forma-parola (in uno dei cerchi). Quindi il giocatore successivo



muove il segnaposto su un'altra tessera-lettera adiacente alla precedente (lo spostamento può avvenire per un passo). Si ripete il procedimento fino a

che i giocatori non abbiano completato le sei lettere sulla propria plancia-forma parole. A questo punto i giocatori, entro 30 secondi, devono scrivere una parola di senso compiuto utilizzando le proprie lettere trascritte. Ogni giocatore guadagnerà tanti punti quante sono le lettere della parola scritta. Il punteggio raggiunto da ciascun giocatore va scritto nello spazio corrispondente della scheda segnapunti.

## Triangolo Jolly

Durante un round i giocatori possono giocare il jolly posizionando il triangolo del proprio colore sulla tessera-lettera attiva: nella fase di formazione della parola, potranno utilizzare una lettera presente in quella tessera un numero infinito di volte.

## Nuovo round

Il giocatore in svantaggio prende il segnaposto ed inizia un nuovo round allo stesso modo del precedente. La partita prosegue e finisce quando un giocatore raggiunge 20 punti (o più o meno a scelta dei giocatori). Lui sarà il vincitore!



**Attenzione:** pulire le plance al termine della partita utilizzando un panno umido.