

NORD SUD OVEST EST

Età: 10-99

Giocatori: 2-6

Durata: 30 minuti

Un gioco di: *Dave De Vega*

**Contenuto: 76 carte delle città;
plancia GPS; Regolamento**

Il gioco è composto da 76 carte delle città europee e da una plancia GPS quadrettata. Da un lato di ciascuna carta sono riportati il nome della città e una immagine dello skyline. Dall'altro sono riportati lo Stato corrispondente e le coordinate espresse in gradi (senza minuti e secondi).

Ad esempio, ROMA: 41°N - 12°E, che si legge "41 gradi Nord e 12 gradi Est".

Preparazione

Si dispone al centro del tavolo la plancia GPS. Si mescolano le carte-città e si mettono sul tavolo in tre mazzetti, con le coordinate rivolte verso il basso. Quindi si distribuiscono tre carte a ciascun giocatore, senza girarle. Ognuno le tiene in fila davanti a sé, con il lato delle coordinate coperto. Infine si pesca una carta dai mazzetti e si colloca sulla plancia nell'apposito alloggiamento centrale, con il lato delle coordinate rivolto verso l'alto. Questa è la città di riferimento.

Svolgimento

Si gioca a turno, in senso orario. A cominciare dall'ultimo che è appena tornato da un viaggio all'estero, ciascun giocatore, durante il suo turno, può scegliere tra le seguenti due azioni:

1. collocare una delle proprie carte-città, senza girarla, su un punto qualsiasi della plancia non occupato da altre carte, in base a quella che ritiene sia la posizione più plausibile rispetto alla città di riferimento e alle altre carte presenti sulla plancia (vedi esempio sul retro);
2. cambiare una carta in proprio possesso con una a scelta tra quelle in cima ai tre mazzetti e passare il turno al giocatore successivo.

Il giocatore che ha scelto di collocare una sua carta sulla plancia, la gira per rivelare le coordinate. A questo punto si possono verificare due casi: se la posizione è esatta sia rispetto alla città di riferimento che rispetto alle altre carte sul tavolo,

il giocatore lascia la carta giocata nella posizione scelta e passa il turno; se la posizione è sbagliata, scarta la carta giocata (mettendola nel mazzetto degli scarti coperta), pesca altre due carte dai mazzetti sul tavolo (tenendole coperte davanti a sé) e passa il turno.

Attenzione: le carte giocate correttamente sulla plancia non possono essere spostate e non è possibile collocare una carta in una posizione già occupata da una o più carte. Se un giocatore colloca una carta sulla stessa riga o sulla stessa colonna di una carta già posizionata sulla plancia, il posizionamento è considerato valido con una tolleranza di + o - 2 gradi.

Il gioco prosegue allo stesso modo fino a che un giocatore non avrà collocato correttamente l'ultima carta in suo possesso. Questo sarà l'ultimo turno della partita: quando tutti avranno effettuato la loro giocata, il giocatore che non avrà più carte sarà considerato il vincitore. In caso di parità la vittoria è condivisa.

Se, durante una partita, terminano le carte dei mazzetti, viene considerato vincitore il giocatore che possiede meno carte (o i giocatori che ne possiedono di meno in egual numero).



Regolamento realizzato in collaborazione con Dario Massa.

Ref. IT53481 - LUDIC™ is a trademark of Headu

© Headu s.r.l. - Viale Europa 23, 64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy