TRE CRIME STORIES

Gialli in Gioco

Sfide di investigazione per tutti!

LUDIC

GIALLI IN GIOCO

Età: 10-99
Giocatori: 2+
Durata: 45 minuti
Testi di: *Samantha Bruzzone e Sara Marchetti*

Contenuto: 50 carte con 3 storie di investigazione; Regolamento

La confezione contiene 50 carte fronte e retro, con tre storie di investigazione. Ogni storia riguarda un caso e un'indagine che devono essere affrontati, tra personaggi misteriosi, diversi indizi e alcuni giochi rompicapo.
I giocatori sono chiamati a individuare il colpevole di ciascun delitto sulla base delle informazioni dedotte.
Ciascuna delle tre storie si conclude con una carta evidenziata da una cornice nera, in cui viene rivelata la soluzione del caso.

Come si gioca

Si gioca con due o più giocatori.
Ciascun giocatore prende dei foglietti di carta e una penna/matita per scrivere le ipotesi e per prendere appunti.
Si consiglia di iniziare dalla prima storia del mazzo.
A cominciare dalla prima carta, a turno, ciascun giocatore legge ad alta voce gli indizi riportati su ciascuno dei due lati della carta pescata. Una volta letti gli indizi, il giocatore di turno mette la carta sul tavolo (in modo che tutti possano eventualmente prendere la carta per rileggerla durante la partita) e passa il turno al giocatore successivo in senso orario.
Dopo che sono stati presentati tutti i personaggi della storia (l'ultimo è sempre il vicequestore Volponi) e prima che il giocatore di turno peschi una nuova carta del mazzo, un giocatore può dichiarare di aver individuato chi secondo lui è il colpevole. Egli dichiarerà "So chi è il colpevole", e scriverà il

nome dell'indiziato su un foglietto, indicando anche il numero dell'ultima carta pescata. Quindi mette il foglietto con la soluzione al centro del tavolo, piegato, con il suo nome leggibile dall'esterno.

Attenzione:

• tutti i giocatori hanno al massimo due tentativi: la seconda ipotesi annulla la prima;

• due o più giocatori possono annunciare di aver trovato il colpevole nello stesso turno;

• durante il gioco i giocatori dovranno anche provare a risolvere alcuni enigmi o rompicapo. Ciascuno, segretamente, proverà a risolverli annotandosi le soluzioni.

Fine della partita

Prima che venga pescata la carta evidenziata dalla cornice nera, tutti i giocatori – se non lo hanno ancora fatto – devono obbligatoriamente scrivere la loro ipotesi su un foglietto, indicando anche il numero dell'ultima carta pescata. A questo punto il giocatore di turno legge ad alta voce le informazioni contenute sui due lati dell'ultima carta e il gioco finisce. Vince la sfida il giocatore che ha individuato il colpevole in corrispondenza della carta pescata più bassa. In caso di parità la vittoria è condivisa.

Versione per esperti

Nella versione per giocatori esperti, quando un giocatore annuncia la sua ipotesi, deve provare anche a scrivere una breve spiegazione del perché l'indiziato scelto è secondo lui il colpevole. Ad esempio, può spiegare il movente del delitto o dire perché gli altri indiziati sono innocenti (elencando gli alibi).

Ludic Cards

Scopri tutti gli altri titoli del catalogo!

Gialli in Gioco

CRIMINI D'ARTE

Sfide di investigazione per tutti!

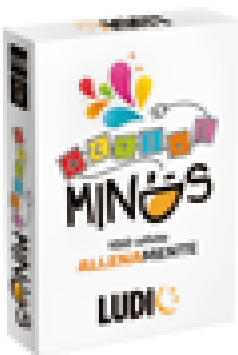
Età | 10-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 3 storie di investigazione; Regolamento
Skills | Logica; Deduzione; Concentrazione

DELITTI IN VACANZA

Sfide di investigazione per tutti!

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 3 storie di investigazione; Regolamento
Skills | Logica; Deduzione; Concentrazione

BRAIN Trainer



ACTIVE MINDS

150 sfide allenamente

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 150 sfide; Regolamento
Skills | Logica e calcoli; Attenzione; Memoria; Linguaggio; Creatività

IDENTIKIT

Il gioco degli indizi per eccellenza!

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 100 identikit; Regolamento
Skills | Cultura generale; Intuito; Logica

GIOCOLIERI DI PAROLE

150 enigmi e giochi linguistici

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 150 enigmi; Regolamento
Skills | Linguaggio; Problem solving; Creatività

LOGICAMENTE

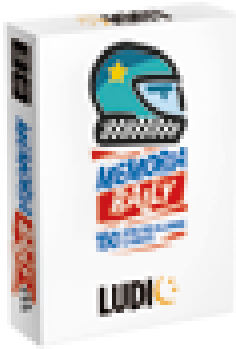
150 sfide di logica e problem solving

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte con 150 sfide; Regolamento
Skills | Logica; Calcoli; Prontezza

COLPI DI GENIO

50 sfide di pensiero laterale

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte-sfida; Regolamento
Skills | Pensiero laterale; Problem solving; Logica



MEMORIA RALLY

150 sfide per allenare la mente

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'
Contenuto | 50 carte; Regolamento
Skills | Memoria; Osservazione; Attenzione

Watch the video!

LUDIC

www.ludicfamily.com

Ref. IT54129 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Via Giorgione n.22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy