

PARTY CARD
GAMES

DELITTI
IN VACANZA

A stick figure wearing a blue cap and holding a magnifying glass, positioned above the main title.A small blue airplane icon with a dashed line trailing behind it, curving around the right side of the title.

Gialli in Gioco

Sfide di
investigazione
per tutti!



LUDI 

DELITTI IN VACANZA

Età: 10-99

Giocatori: 2+

Durata: 45 minuti

Autori: *Antonello Lotronto, Mauro Teragnoli*

Illustrazioni: *Anita Barghigiani*

Contenuto: 50 carte con 3 storie di investigazione

La confezione contiene 50 carte fronte e retro, con tre storie ambientate in tre località turistiche. Tra personaggi misteriosi, diversi indizi e alcuni giochi rompicapo, i giocatori sono chiamati a individuare il colpevole di ciascun delitto sulla base delle informazioni dedotte. Ciascuna delle tre storie si conclude con una carta evidenziata da una cornice nera, in cui viene rivelata la soluzione del caso.

Come si gioca

Si gioca con due o più giocatori.

Ciascun giocatore prende dei foglietti di carta e una penna/matita per scrivere le ipotesi e per prendere appunti. Si consiglia di iniziare dalla prima storia del mazzo. A cominciare dalla prima carta, a turno, ciascun giocatore legge ad alta voce gli indizi riportati su ciascuno dei due lati della carta pescata. Una volta letti gli indizi, il giocatore di turno mette la carta sul tavolo (in modo che tutti possano eventualmente prendere la carta per rileggerla durante la partita) e passa il turno al giocatore successivo in senso orario. Dopo che sono stati presentati tutti i personaggi della storia e prima che il giocatore di turno peschi una nuova carta del mazzo, un giocatore può dichiarare di aver individuato chi secondo lui è il colpevole. Egli dichiarerà "So chi è il colpevole", e

scriverà il nome dell'indiziato su un foglietto, indicando anche il numero dell'ultima carta pescata. Quindi mette il foglietto con la soluzione al centro del tavolo, piegato, con il suo nome leggibile dall'esterno.

Attenzione:

- tutti i giocatori hanno al massimo due tentativi: la seconda ipotesi annulla la prima;
- due o più giocatori possono annunciare di aver trovato il colpevole nello stesso turno;
- durante il gioco i giocatori dovranno anche provare a risolvere alcuni enigmi o rompicapo. Ciascuno, segretamente, proverà a risolverli annotandosi le soluzioni.

Fine della partita

Prima che venga pescata la carta evidenziata dalla cornice nera, tutti i giocatori – se non lo hanno ancora fatto – devono obbligatoriamente scrivere la loro ipotesi su un foglietto, indicando anche il numero dell'ultima carta pescata. A questo punto il giocatore di turno legge ad alta voce le informazioni contenute sui due lati dell'ultima carta, poi scoprono le soluzioni e la partita termina. Vince la sfida il giocatore che ha individuato il colpevole in corrispondenza della carta pescata più bassa. In caso di parità la vittoria è condivisa.



Versione per esperti

Nella versione per giocatori esperti, quando un giocatore annuncia la sua ipotesi, deve provare anche a scrivere una breve spiegazione.



Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT58790 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Viale Europa 23, 64023 Mosciano Sant'Angelo, TE - Italy