

PARTY CARD
GAMES



TEATRAL MENTE

**IL GIOCO in cui
non conta cosa fai**

MA COME LO FAI!

LUDI 

TEATRALMENTE

Età: 12-99
Giocatori: 4-8
Durata: 30 minuti
Autori: *Ben Garcia,*
Dave de Vega

Contenuto: 50 carte situazione;
40 carte con 120 avverbi; 5 carte
bianche numerate da 1 a 5; 5
carte nere numerate da 1 a 5

Preparazione

Si gioca in almeno due squadre di almeno due giocatori.

Mettete al centro del tavolo il mazzo blu delle **carte Situazione** e il mazzo rosso delle **carte Avverbi**, coperti.

Formate due mazzetti di **carte Numero** da 1 a 5, uno bianco e uno nero e teneteli a portata di mano. Ciascuna carta Avverbio presenta tre diverse proposte, evidenziate da un colore diverso (giallo, verde, azzurro): scegliete il colore con cui giocherete questa partita.

Svolgimento

A turno, ogni squadra nomina un **pescatore** che mette al centro del tavolo cinque carte Avverbi e usa le carte bianche numerate da 1 a 5 per associare a ogni carta un numero diverso: per ricordarvi con che colore state giocando, evidenziate gli avverbi che sono in gioco mettendo la carta subito sotto ognuno di questi avverbi.



Quindi il pescatore pesca una carta blu Situazione, e la legge agli altri, e una carta dal mazzo dei numeri neri da 1 a 5, tenendola segreta: questo numero indica quale degli

avverbi in gioco il pescatore dovrà fare indovinare. Il pescatore dovrà ora fare quello che c'è scritto sulla carta blu, nel **modo** indicato dal suo avverbio: i suoi compagni di squadra hanno circa 30 secondi e un solo tentativo per indovinare a quale avverbio si riferisca tra quelli in gioco. Se ci riescono, fanno i punti indicati sulla carta blu, altrimenti passano la mano: sta ora alla squadra avversaria, che gioca allo stesso modo.



Regole e restrizioni per le azioni del pescatore

Se la carta Situazione indica qualcosa da mimare, il pescatore deve solo usare i gesti e le espressioni del viso, senza parlare, nemmeno con il labiale. Se una Situazione prevede che il pescatore debba parlare, egli non può usare parole che fanno riferimento diretto all'avverbio o che ne abbiano la radice in comune (es. se l'avverbio è *divinamente*, non si possono usare parole come *divino*, *Dio* e così via). Ad ogni turno la squadra avversaria del pescatore vigilerà sul corretto svolgimento di ciascuna manche e potrà, nel caso, considerarla nulla.

Manche successive e fine della partita

Le squadre si alternano finché ognuna non ha giocato almeno tre carte Situazione (potete mettervi d'accordo prima per fare più o meno giri). Vince chi ha guadagnato più punti.

Ludic Cards

Scopri tutti gli altri titoli del catalogo!

PARTY CARD GAMES

PAROLE RUBATE!

Il gioco delle lettere impossibili

Età | 8-99 anni **Giocatori** | 2-8 **Durata** | 30'

Contenuto | 50 carte | Regolamento

Skills | Lessico | Prontezza | Strategia



NON CHIEDERMI QUESTO!

Il gioco psicologico delle domande e delle risposte

Età | 14-99 anni **Giocatori** | 3-8 **Durata** | 45'

Contenuto | 100 carte | Regolamento

Skills | Interazione | Dialettica | Strategia

Gialli in Gioco

Sfide di investigazione per tutti!

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 3 storie di investigazione | Regolamento

Skills | Logica | Deduzione | Concentrazione



**TRE CRIME
STORIES**



**DELITTI
IN VACANZA**



**CRIMINI
D'ARTE**

BRAIN Trainer

COLPI DI GENIO

50 sfide di pensiero laterale

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte-sfida | Regolamento

Skills | Pensiero laterale | Problem solving | Logica



ACTIVE MINDS

150 sfide allenamento

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 sfide | Regolamento

Skills | Logica e calcoli | Attenzione | Memoria |
Linguaggio | Creatività

LOGICAMENTE

150 sfide di logica e problem solving

Età | 10-99 anni **Giocatori** | 1+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 150 sfide | Regolamento

Skills | Logica | Calcoli | Prontezza



IDENTIKIT

Il gioco degli indizi per eccellenza!

Età | 12-99 anni **Giocatori** | 2+ **Durata** | 45'

Contenuto | 50 carte con 100 identikit | Regolamento

Skills | Cultura generale | Intuito | Logica



Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT60889 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Via Giorgione n.22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy