

ARTISTICAMENTE

Età: 8-99

Giocatori: 3-6

Durata: 30 minuti

Un gioco di: Carlo

Emanuele Lanzavecchia

Contenuto: 30 tessere-

simbolo; 16 tessere-tema;

4 palette voto; 2 lavagnette;

1 scheda punteggio;

2 pennarelli con cancellino

Preparazione

Dividere le *tessere-simbolo* in cinque mazzetti con i numeri rivolti verso l'alto e impilare le *tessere-tema* mantenendole coperte. Tenere a portata di mano le *palette voto*, i *pennarelli*, le *lavagnette* e la *scheda punteggio*.

Svolgimento

Un giocatore ne sfida un altro. Ciascuno dei due sfidanti prende un pennarello e una lavagnetta, gli altri sono i giudici e prendono una palette voto ciascuno. Il giocatore di turno scopre la prima carta di ciascuno dei cinque mazzetti: i simboli scoperti devono essere usati nei disegni tante volte quanto indicato dai numeri corrispondenti in cima ai mazzetti. Quindi scopre anche la prima tessera-tema. I due sfidanti, entro due minuti, devono ora disegnare sulle rispettive lavagnette



un'immagine che segua il tema scelto e che contenga tutti i simboli scoperti, nel numero indicato. Il primo giocatore che termina il disegno avendo usato tutte le forme guadagna *1 punto bonus* che si sommerà ai punti ottenuti durante la votazione. Scaduto il tempo, gli sfidanti presentano il proprio "capolavoro" e i giudici votano il disegno che ritengono più bello, valutando l'aderenza al tema e l'uso creativo delle forme. Per votare alzano, contemporaneamente, le palette voto mostrando il colore corrispondente alla lavagnetta scelta. Se votano all'unanimità, il vincitore guadagna 3 punti e ciascun giudice 1 punto. Se votano a maggioranza, il vincitore guadagna 2 punti e i giudici nessuno. Se sono in parità, gli sfidanti guadagnano 1 punto ciascuno e i giudici nessuno. Lo sfidante che ha ottenuto il punto bonus lo aggiunge al suo punteggio. I punti ottenuti da ciascun giocatore vengono segnati sulla scheda punteggio.

Turni successivi e fine della partita

Si procede con un altro turno di gioco con due nuovi sfidanti. La partita termina quando tutti i giocatori hanno sfidato un altro giocatore almeno una volta. Chi ha totalizzato più punti vince la partita.