



I giochi della
**FAMIGLIA
CERVELLIS**



Strizza nomi

**IL GIOCO DELLE CATEGORIE A PIÙ
LIVELLI PER GRANDI E PICCOLI**

LUDI 

STRIZZANOMI

Età: 7-99

Giocatori: 2-6

Durata: 30 minuti

Autore: *Dave De Vega*

Contenuto: un mazzo di 100
carte

La confezione contiene 100 carte. Sul fronte ci sono le lettere dell'alfabeto e sul retro le categorie (due in ogni carta: più facile quella scritta su fondo bianco, più sfidante quella scritta su fondo nero). Si gioca da 2 a 6 giocatori.

Svolgimento

Un giocatore fa da mazziere, mescola le carte e ne distribuisce tre a ciascun giocatore, che le tiene in mano con il lato delle lettere coperto. Si posizionano al centro del tavolo tre carte con il lato delle categorie visibile. Si tiene il mazzo mescolato a portata di mano sul tavolo (con le categorie rivolte verso l'alto). A turno, a cominciare dal giocatore alla sinistra del mazziere, ognuno deve trovare una parola che inizi con una delle lettere che ha in mano e che appartenga a una delle categorie sul tavolo. Se la trova, pronuncia la parola, gioca la sua carta lettera e la posiziona sulla carta categoria corrispondente, conquistando immediatamente entrambe le carte.

Se non trova una parola utile entro un massimo di 10 secondi (o se non ci sono più carte categoria sul tavolo), è costretto a cedere una delle sue carte sul tavolo, posizionandola dal lato della categoria.

Ciascun giocatore tiene le carte vinte accanto a sé formando due pile distinte, una delle carte lettera e una delle carte categoria. La manche prosegue fino a quando non si hanno più carte da giocare.

A questo punto ogni giocatore riprende tre carte dal mazzo,

mentre si rimpiazzano le carte categoria sul tavolo (se ce ne sono meno di 3) e si procede con un'altra manche di gioco. Inizia il giocatore alla sinistra di colui che ha giocato per primo nella manche precedente.

La partita termina quando finisce il mazzo o se i giocatori non possono riprendere dal mazzo un numero uguale di carte (una o due carte a testa, più eventuali carte categoria da mettere sul tavolo). Vince la gara chi ha totalizzato più punti sommando i valori delle carte lettera conquistate:

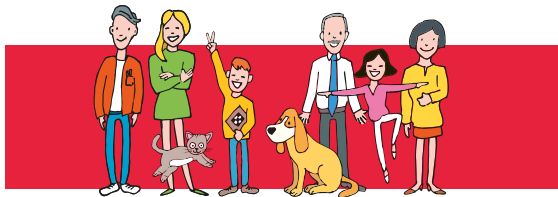
- **Carta blu:** 1 punto
- **Carta verde:** 2 punti
- **Carta rossa:** 3 punti

In caso di parità, vince chi ha conquistato più categorie. Se c'è ulteriore parità la vittoria è condivisa.

I CONSIGLI DELLA FAMIGLIA CERVELLIS

Se si gioca insieme a bambini di età compresa tra i 6 e i 9 anni, si consiglia ai giocatori più esperti di giocare solo con le categorie più sfidanti (nere), al fine di rendere la partita più equilibrata.

Se, invece, i giocatori sono tutti esperti, per rendere la partita più avvincente è possibile giocare utilizzando solo le categorie più sfidanti. Di seguito troverete ben sei varianti di gioco diverse che la famiglia Cervellis ha già sperimentato... con divertimento assicurato!



Duetto (2 giocatori)

Si posiziona il mazzo sul tavolo con le lettere rivolte verso l'alto. Si gira la prima carta in cima al mazzo, scoprendo le categorie. A cominciare dal giocatore più giovane, i due sfidanti si alternano nel pronunciare una parola, con la lettera iniziale indicata in cima al mazzo e che appartiene a una delle categorie della carta scoperta. Il primo che non riesce a pronunciare una parola entro 5 secondi o pronuncia una parola non valida, perde la sfida e l'altro vince la carta scoperta. Si prosegue con un'altra manche: inizia il turno il giocatore che ha perso la manche precedente. Vince la partita chi guadagna per primo 3 carte.

Ultimo (da 3 a 6 giocatori)

Si gioca allo stesso modo della versione precedente ma con almeno 3 giocatori. Il primo che non riesce a pronunciare una parola valida è fuori dalla manche e gli altri proseguono fino a che non rimarrà un solo giocatore. Inizia quindi la manche un altro giocatore e si gioca allo stesso modo. Vince chi ha conquistato più carte quando tutti hanno iniziato la manche almeno una volta (o due volte, a scelta).

Rubalettere (da 2 a 6 giocatori)

Si dividono le 100 carte in due mazzi da 50. Si mescolano e si posizionano al centro del tavolo con il lato delle lettere rivolto verso l'alto. Si prendono 5 carte da uno dei due mazzi e si mettono sul tavolo con le lettere rivolte verso l'alto. Si scopre, una alla volta, una categoria dal secondo mazzo. I giocatori, tutti insieme, cercano di trovare una parola che inizia con una delle lettere in gioco e che appartenga alla categoria estratta. Il primo che ci riesce, la pronuncia e prende la lettera corrispondente. La manche prosegue scoprendo un'altra categoria. Se nessuno trova un nome valido con la categoria in gioco entro 30 secondi, si gira un'altra categoria. La manche termina quando non ci sono più lettere sul tavolo o ne rimane una sola. Si giocano tante manche quanti sono i giocatori e

vince chi ha conquistato più carte.

Rubalettere Speed (da 2 a 6 giocatori)

Si gioca allo stesso modo ma tenendo fissa la categoria scoperta a inizio manche fino a che non terminano le carte lettera o non si trovano più parole dopo 30 secondi.

Rubaparole (da 2 a 6 giocatori)

Da uno dei due mazzi si scoprono 15 lettere. Il primo che trova una parola che contiene almeno 3 lettere in gioco, ne pronuncia il numero e poi conta fino a 10. Se nessuno rilancia con un numero più alto, il giocatore dichiara la parola e, se è valida, vince le lettere contenute in essa. Si prosegue rimpiazzando le lettere appena vinte. La partita termina quando finisce il mazzo. Vince chi ha conquistato più carte.

Rubaparole Hard (da 2 a 6 giocatori)

Si gioca con due mazzi. Da uno dei due si scoprono 15 lettere, dall'altro si scopre una categoria. Quindi si gioca allo stesso modo della versione precedente ma le parole trovate devono appartenere alla categoria estratta.

Scopri l'altro gioco della Famiglia Cervellis!



MIMO INDOVINO

La sfida divertente per tutta la famiglia!

Età | 7-99 anni **Giocatori** | 4-8 **Durata** | 30'

Contenuto | 100 carte | Regolamento

Skills | Mimica | Prontezza | Intuito



Watch 
the video!

LUDIC 

www.ludicfamily.com

Ref. IT61664 - LUDIC™ is a trademark of Headu
© Headu s.r.l. Via Giorgione n. 22, 64018 Tortoreto (TE) - Italy