

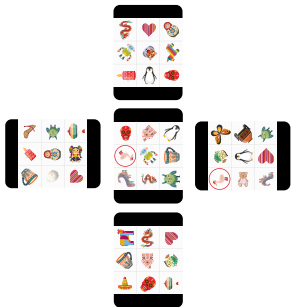
VISUAL

Un action game divertente per grandi e piccoli! Il mazzo è formato da 54 carte con le figure da un lato e le prove da seguire dall'altro. Le figure sono di due dimensioni, grandi e piccole, e sono ruotate in vario modo.

SVOLGIMENTO (si gioca da 2 a 6 giocatori)

Si mescola e si dispone il mazzo delle carte al centro del tavolo con il lato delle figure coperto. Ciascun giocatore pesca una carta e la posiziona davanti a sé (con una delle due fasce nere in basso). Il mazziere gira una carta dal mazzo e la mette al centro del tavolo: questa è la carta banco. A questo punto tutti i giocatori, compreso il mazziere, cercano una corrispondenza tra una figura della propria carta e una figura della carta banco. La corrispondenza deve avvenire tra immagini dello stesso soggetto e deve rispettare la regola indicata dalla carta in cima al mazzo. Il primo che ci riesce, prende la carta banco e mostra la corrispondenza. Se la corrispondenza è corretta, vince la carta banco, altrimenti esce dal gioco.

La partita prosegue con il mazziera (che può cambiare ad ogni turno) che pesca una nuova carta banco, mentre la carta in possesso dei concorrenti rimane sempre la stessa. Vince chi ha conquistato più carte quando finisce il mazzo.



Note

Se durante il gioco un concorrente ritiene che non vi siano corrispondenze tra la sua carta e quella del banco (sempre in base alla regola indicata dalla carta in cima al mazzo), può anche affermare «nessuna corrispondenza!» e vincere la carta banco (se l'osservazione è corretta).

Chi esce dal gioco conserva le carte già conquistate che vengono conteggiate al fine di determinare il vincitore. Quindi chi esce dal gioco può comunque vincere la partita.